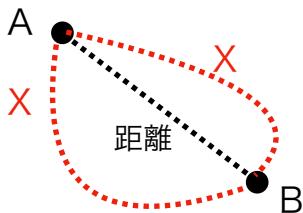


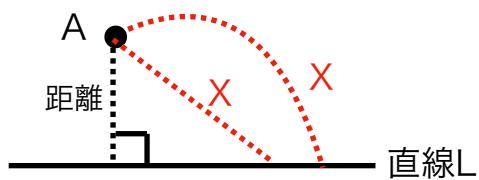
図形に強くなりたい人へ

## 【 図形の基本 】 X 最短距離

(あ) 二点間の距離は、最短距離で表す



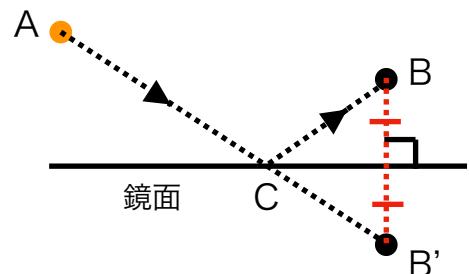
(い) 点と直線の距離も、最短距離で表す



(う) 鏡に反射する光の進み方の作図をする方法

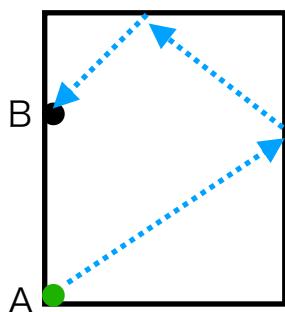
Aから出た光が、鏡面に反射しBに届く道の求め方

- ①Bを、鏡面を軸とする線対称の位置にB'にして置く
- ②AとB'を直線でむすび、AB'と鏡面の交点をCと置く
- ③CとBを直線でむすぶ
- ④光はA→C→Bと進む



(え) 長方形の内部で、点が移動し、辺に当たると光のように入射角と反射角が等しくなるように跳ね返るときの、点の進み方を作図する方法

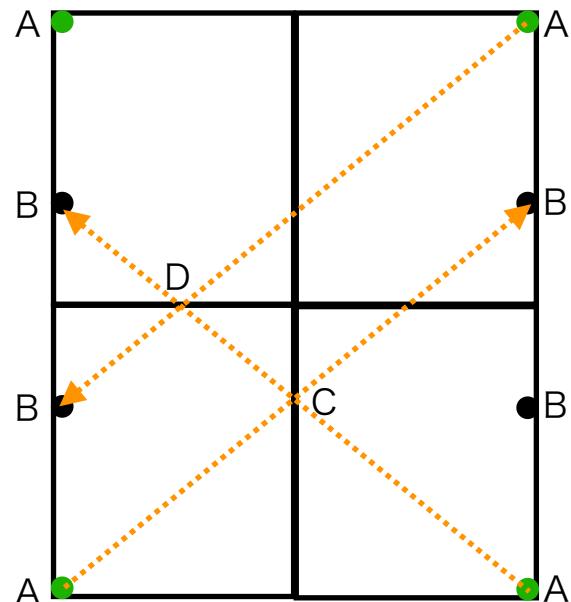
① 進む予想の道



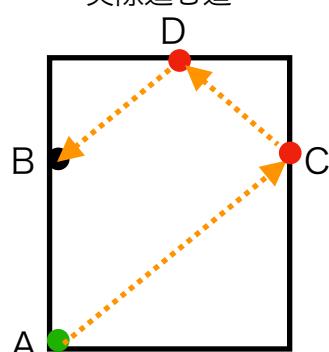
点Aが長方形の辺に2回当たり跳ね返り、Bに動く道の求め方

- ①点AがBに進む予想の道を、おおまかに書く
- ②反射する予定の辺に線対称になるように、長方形を写す
- ③点AからBまで直線でむすび、辺との交点をC,Dと置く
- ④点AはA→C→D→Bと進む

②③ 実際進む道



④ 実際進む道



\* CがBの真右にあるように見えますが、それはたまたまで、正しく作図をして求めましょう